

SB2_DISPLAY Sterownik napędu rozwiernego 230VAC z wieloma opcjami konfiguracyjnymi wygodnie ustawianymi na 32 znakowym podświetlanym wyświetlaczu.



Joystick: w dół, w górę, w lewo, - w prawo, - prostopadłe naciśnięcie, - dowolny ruch

→ SB2_DISPLAY to sterownik siłowników 230VAC jedno lub dwuskrzydłowej bramy rozwiernej posiadającej kilka unikalnych, przydatnych cech.

→ Konfigurowanie sterownika i rejestrację przycisków pilotów można chronić PINem.

→ Podświetlany, 32 znakowy wyświetlacz, umożliwiają wygodne konfigurowanie sterownika.

→ **WYJŚCIA (x3) 230VAC** sterownika:

- ▶ dwa do sterowania silnikami dwufazowymi max 500W,
- ▶ jedno bezpotencjałowe do sterowania Lampą ostrzegawczą max 230VAC/3A.

→ **WYJŚCIA (x4) NISKONAPIĘCIOWE**, wielofunkcyjne:

- ▶ **F** przekaźnikowe bezpotencjałowe max 3A/28V - NO/NC może:
 - ▷ informować o wybranym, aktualnym stanie bramy,
 - ▷ być załączane na 1-999s, ⇨ pilotem, ⇨ wejściami **A B C** lub ⇨ wybranym ruchem bramy,
 - ▷ pracować bistabilnie ⇨ pilotem, ⇨ wejściami **A B C**.
- ▶ **R** przekaźnikowe bezpotencjałowe max 3A/28V - NO/NC może:
 - ▷ sterować ryglem,
 - ▷ informować o wybranym, aktualnym stanie bramy,
 - ▷ być załączane na 1-999s, ⇨ pilotem, ⇨ wejściami **A B C** lub ⇨ wybranym ruchem bramy,
 - ▷ pracować bistabilnie ⇨ pilotem, ⇨ wejściami **A B C**.

3▶ **L** tranzystorowe, otwarty kolektor 200mA/28V - NO/NC może:

- ▷ powtarzać zachowanie lampy ostrzegawczej (np. w fotokomórkach z **FLASH**),
- ▷ informować o wybranym, aktualnym stanie bramy,
- ▷ być załączane na 1-999s, ⇨ pilotem, ⇨ wejściami **A B C** lub ⇨ wybranym ruchem bramy,
- ▷ pracować bistabilnie ⇨ pilotem, ⇨ wejściami **A B C**.

4▶ **Tx** niskonapięciowe x1- test fotokomórek **Tx**.

→ **WEJŚCIA (x4) BEZPIECZEŃSTWA:**

- ▶ NO/NC - fotokomórka chroniąca zamykanie,
- ▶ NO/NC - fotokomórka chroniąca otwieranie,
- ▶ NO/NC - fotokomórka - otwieranie/zamykanie,
- ▶ NC - wejście STOP.

→ **WEJŚCIA (x3) STERUJĄCE** ⇨ **A** ⇨ **B** ⇨ **C** (NO/NC) mogące:

- ▶ sterować bramą: ⇨ Krok po Kroku, ⇨ Otwórz+Stop, ⇨ Zamknij+Stop, ⇨ Otwórz, ⇨ Zamknij, ⇨ Otwórz/Zamknij, ⇨ Furtka,
- ▶ sterować wyjściami 1-999s/bistab. ⇨ **F**, ⇨ **R**, ⇨ **L**.

→ Każdy przycisk, każdego pilota (548 pilotów) może :

- ▶ sterować bramą: ⇨ Krok po Kroku, ⇨ Otwórz+Stop, ⇨ Zamknij+Stop, ⇨ Otwórz, ⇨ Zamknij, ⇨ Stop ⇨ Furtka,
- ▶ sterować wyjściami 1-999s/bistab. ⇨ **F**, ⇨ **R**, ⇨ **L**.

→ Brama może zamykać się automatycznie po określonym czasie lub/i po naruszeniu fotokomórki.

→ Cyfrowo ustawiana siła ruchu skrzydeł.

→ Cyfrowo ustawiana pozycja zwalniania skrzydeł.

→ Cyfrowo ustawiany opór, po napotkaniu którego skrzydła zatrzymują się.

→ Wolny Start i Stop.

→ Można usunąć pilota o znanej pozycji w pamięci sterownika bez jego obecności, oraz usunąć dostępnego pilota o nieznannej pozycji w pamięci.

→ W pobliżu odbiornika można sklonować pilota.

→ Obsługa tylko pilotów systemowych lub dodatkowo pilotów z układami HCS.

→ Liczniki cykli pracy bramy: ⇨ licznik wszystkich cykli pracy bramy, ⇨ licznik liczby cykli pracy pomiędzy konserwacjami.

→ Ustawiana liczba cykli pracy po których wymagana jest konserwacja bramy, ⇨ ustawiana reakcja bramy po przekroczeniu liczby cykli wymagających konserwacji.

1. INSTALATOR

Instalację, programowanie i konserwację urządzenia może wykonać wyłącznie Profesjonalny Instalator, tj. osoba legitymująca się odpowiednimi uprawnieniami zawodowymi do wykonania danych czynności (świadcstwo kwalifikacyjne co najmniej SEP G1 E), posiadająca wiedzę i doświadczenie oraz gwarantująca wykonanie usługi zgodnie z obowiązującymi przepisami, normami technicznymi oraz instrukcją producenta.

2. OCENA BRAMY

Przed przystąpieniem do instalacji sterownika należy ocenić, czy brama nadaje się do zautomatyzowania.

Między innymi należy:

- ▶ sprawdzić, czy na całej drodze ruchu skrzydeł, tak przy zamykaniu jak i przy otwieraniu, nie pojawia się zwiększony opór i czy skrzydła podczas ruchu nie poruszają się w pionie,
- ▶ sprawdzić, czy zatrzymane w dowolnym położeniu skrzydło bramy nie porusza się samoczynnie (znajduje się w stanie równowagi).

3. PRZEWODY INSTALACYJNE

Zalecane przekroje przewodów zasilających:

- ▶ napęd min. 3 x 1.5mm² (230 VAC),
- ▶ lampa sygnalizacyjna min. 2 x 1.5mm² (230 VAC),
- ▶ fotokomórka (nadajnik i odbiornik) min. 2x 0.5mm²,
- ▶ fotoflash (nadajnik i odbiornik) min. 4x 0.5mm²,

Przewody można umieścić w ochronnych rurach karbowanych lub w rurach PE.

4. UŻYTKOWANIE

Instalator powinien przeszkolić wszystkie osoby używające bramę w zakresie bezpieczeństwa jej użytkowania. Powinien zademonstrować reakcje bramy po napotkaniu przeszkody oraz działanie wysprężlania awaryjnego. Użytkownik powinien raz w miesiącu sprawdzać, czy skrzydła bramy cofają się po napotkaniu przeszkody oraz sprawdzić części mechaniczne (zużycie, uszkodzenia i wyważenie). Nie należy pozwalać dzieciom na zabawę bramą automatyczną.

Piloty należy przechowywać w bezpiecznym miejscu, z dala od dzieci, a przycisk bezpieczeństwa powinien znajdować się na wysokości większej niż 150cm. Należy sterować bramą tylko wtedy, gdy cała brama znajduje się w polu widzenia.

Zawsze należy upewnić się, że żadna osoba lub przedmiot nie znajdują się w zasięgu ruchu skrzydeł bramy.

Nie wolno użytkować niesprawnego, źle wyważonego napędu, gdyż może to doprowadzić do poważnych urazów.

5. DZIAŁANIE STEROWNIKA

Brama do prawidłowego działania musi być wyposażona w mechaniczne ograniczniki ruchu dla otwartych i zamkniętych skrzydeł.

Bramę można obsługiwać pilotami i wejściami przewodowymi **A, B, C, STOP**.

5.1. Wejścia przewodowe - aktywowane masą.

Sterownik posiada 7 wejść przewodowych:

5.1.1. Wejście STOP (NC) odłączone od masy zatrzymuje ruch BRAMY (wejścia tego nie można wykorzystać jako wejścia bezpieczeństwa, wyłącznik bezpieczeństwa powinien odłączać zasilanie 230VAC sterownika).

5.1.2. Trzy **Wejścia A B C** (NO - zwarcie wejścia z masą lub NC - rozwarcie wejścia z masą)

▶ **mogą przewodowo** sterować bramą:

- ▷ brak reakcji,
- ▷ Krok po Kroku,
- ▷ Otwieranie, a gdy brama w ruchu Stop,
- ▷ Zamykanie, a gdy brama w ruchu Stop,
- ▷ Otwórz,
- ▷ Zamknij,
- ▷ Otwórz/Zamknij stan aktywny otwiera - stan nieaktywny zamyka bramę,
- ▷ Furtka,

▶ **mogą przewodowo czasowo** (czas 1-999s) i **bistabilnie** sterować wyjściami **F, R, L**.

5.1.3. Wejście FotoZAM z wyborem trybu pracy NO/NC: chroni przed **zamykającymi** się skrzydłami bramy, można wybrać jak ma się zachować brama, gdy fotokomórka zostanie naruszona:

- ▶ brama może się zatrzymać (STOP),
- ▶ brama może zacząć się otwierać (odwrócenie ruchu),
- ▶ brama może kontynuować zamykanie po ustaniu naruszenia (kontynuacja),
- ▶ brak reakcji bramy.

5.1.4. Wejście FotoQTW z wyborem trybu pracy NO/NC: chroni przed **otwierającymi** się skrzydłami bramy, można wybrać jak ma się zachować brama, gdy fotokomórka zostanie naruszona:

- ▶ brama może się zatrzymać (STOP),
- ▶ brama może zacząć się zamykać (odwrócenie ruchu),
- ▶ brama może kontynuować otwieranie po ustaniu naruszenia (kontynuacja),
- ▶ brak reakcji.

5.1.5. Wejście Foto 0/2 z wyborem trybu pracy NO/NC: chroni przed **otwierającymi** i **zamykającymi** się skrzydłami bramy, można wybrać jak ma się zachować brama, gdy fotokomórka zostanie naruszona:

- ▶ brama może się zatrzymać (STOP),
- ▶ brama może otwierać się po ustaniu naruszenia, bez względu na to czy przed naruszeniem otwierała się czy zamykała,
- ▶ brak reakcji.

5.2. Cztery Wyjścia przewodowe TX, P, R, L.

5.2.1. Wyjście TX - dołączone do zasilania nadajnika fotokomórki umożliwia przeprowadzenie fotoTESTu.

5.2.2. Wyjścia P, R, L.

Wyjście **P** jest wyjściem PRZEKAŹNIKOWYM bezpieczniacowym max 3A/28V.

Wyjście **R** jest wyjściem PRZEKAŹNIKOWYM bezpieczniacowym max 3A/28V.

Wyjście **L** jest wyjściem podającym masę tranzystorem (OC), o obciążalności max 200mA/28V. Jeżeli wyjście ma sterować przekaźnikiem należy dołożyć diodę zabezpieczającą dołączoną zaporowo, równoległe do przekaźnika.

Każde z wyjść **P, R, L** może pracować w trybie **NO** jak i **NC**. Aktywne wyjście pracujące w trybie **NO** jest zwarte, a aktywne wyjście pracujące w trybie **NC** jest rozwarte.

Każde z wyjść **P, R, L** może pracować jako:

▶ **informacyjne** i być aktywne gdy:

- ▷ brama jest całkowicie otwarta,
- ▷ brama jest całkowicie zamknięta,
- ▷ brama jest niezamknięta,
- ▷ brama się zamyka,
- ▷ brama się otwiera,
- ▷ lampa - tylko wyjście L.

▶ **czasowe**, wyzwalone stanem bramy, wyjście zaczyna być aktywne przez ustawiany czas 1-999s) w momencie gdy:

- ▷ brama właśnie zaczęła się otwierać,
- ▷ brama właśnie się otworzyła,
- ▷ brama właśnie zaczęła się zamykać,
- ▷ brama właśnie się zamknęła.

▶ **czasowe** (czas 1-999s) i **bistabilne** (ustawienie 000s) sterowane przyciskiem pilota lub aktywowaniem wejść **ABC**.

- ▶ sterujące rygłem - tylko wyjście **R**, konfigurowane w punkcie 21,
- ▶ naśladujące pracę skonfigurowanej lampy ostrzegawczej, np. do sterowania LEDami w fotokomórcie

FLASH  - tylko wyjście **L**.

5.3. Obsługa pilotem

Naciśnięcie zarejestrowanego przycisku pilota **może**

- ▶ sterować bramą:
- ▷ Krok po Kroku,
- ▷ Otwieranie, a gdy brama w ruchu Stop,
- ▷ Zamykanie, a gdy brama w ruchu Stop,
- ▷ Otwórz,
- ▷ Zamknij,
- ▷ Stop,
- ▷ Furtka.
- ▶ aktywować wyjścia **P R L**.

5.4. Autozamykanie







Niezamknięta brama może po ustawionym czasie automatycznie się zamknąć.

5.5. AutoFOTOzamykanie

Niezamknięta brama może automatycznie się zamknąć po ustawionym czasie od ustania naruszenia fotokomórki FotZAM.

6. KONFIGURACJA STEROWNIKA

Wyświetlacz umożliwia konfigurację bramy, podczas ruchu bramy informuje, co wywołało ruch bramy, a gdy brama jest zatrzymana informuje o jej pozycji i ewentualnych zamiarach.

Wyświetlacz obsługuje się ruchami joysticka : w lewo , w prawo , w dół , w górę  i ruch pionowy ENTER . Uwaga: Jeżeli brama jest uruchamiana pierwszy raz lub po przywróceniu ustawień fabrycznych, to po załączeniu zasilania ekran wyświetlacza pokazuje opcję konfiguracyjną:




oznaczającą konieczność przeprowadzenia analizy ruchu bramy. Należy postępować zgodnie z poleceniami na wyświetlaczu.

Podczas instalacji Instalator ustawia siłę ruchu skrzydeł bramy oraz rozpoznaje skrzydła bramy i ich właściwy kierunek ruchu, zmierzony jest czas ruchu skrzydeł bramy oraz opór zatrzymujący jej ruch.


Dalej Instalator powinien ewentualnie skorygować opór zatrzymujący ruch, ustawić działanie fotokomórki/fotokomórek i wejść **A, B, C** oraz wybrać działanie lampy sygnalizacyjnej i ewentualnie skonfigurować rygiel.

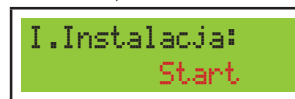
Warto też zarejestrować przyciski pilotów sterujących bramą.


Z konfiguracji przechodzi się do normalnej pracy, gdy miga numer i nazwa pozycji **MENU**, naciskając i przytrzymując przycisk ENTER .


Przejście do normalnej pracy odbywa się też automatycznie po upływie 60s bezczynności. Jeżeli nie została przeprowadzona analiza ruchu bramy (sterownik jest fabrycznie nowy lub przywrócone zostały ustawienia fabryczne), to próba opuszczenia **MENU**, przenosi nas do punktu **I.Instalacja**.

Obsługa MENU z PINem






Jeżeli PIN sterownika jest ustawiony na 9999 (praca sterownika bez PINu), to po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisku  pojawia się pierwsza pozycja **MENU**:




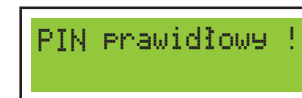
Wyjście z **MENU** następuje po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisku  podczas migania **MENU** lub po upływie 60s bezczynności.

Jeżeli PIN sterownika jest różny od 9999 (jest PIN), to po naciśnięciu  pojawia się ekran:

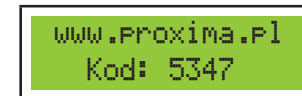
Czerwony element na wyświetlaczu oznacza miganie.




Przyciskami   należy ustawić pierwszą cyfrę PINu, przyciskiem  przejść do drugiej cyfry PINu, przyciskami   ustawić drugą cyfrę PINu itd.

Po ustawieniu czterech cyfr PINu nacisnąć przycisk . Jeżeli PIN jest poprawny, to pojawia się komunikat wraz z melodią graną buzzerem sterownika zwaną Hymnem Kibica:






Jeżeli wprowadzony PIN nie jest prawidłowy, to pojawi się ekran z kodem (np: Kod: 5347).



Jeżeli PIN jest znany, ale został błędnie wprowadzony, to należy nacisnąć  i ponownie przyciskami   wprowadzić PIN:

Jeżeli PIN nie jest znany, to należy skontaktować się z firmą www.proxima.pl i podać serwisantowi cztery cyfry wyświetlonego kodu.

Serwisant PROXIMA po uwiarygodnieniu dzwoniącego, poda cztery cyfry PINu. Należy nacisnąć  i przyciskami   wprowadzić otrzymany PIN. Jeżeli wprowadzony PIN jest poprawny, to zostanie wyświetlone okno:



w którym można ustawić nowy PIN lub przejść do pracy sterownika bez PINu (wprowadzenie wartości **9999** zamienia się na **Brak**).

MENU TEKST NA NIEBESKIM TLE DOTYCZY BRAMY JEDOSKRZYDŁOWEJ

Przeglądanie MENU odbywa się przyciskami \downarrow \uparrow , wybranie do edycji pozycji MENU następuje po naciśnięciu \leftarrow lub \rightarrow . Zmiana wartości edytowanego parametru następuje przyciskami \downarrow \uparrow .

Podczas przeglądania MENU miga numer pozycji z tytułem funkcji MENU.

UWAGA: Jeżeli jest to pierwsze uruchomienie bramy lub uruchomienie po resecie, to obowiązkowo należy wykonać punkt I.Instalacja.

UWAGA: Proces instalacji należy wykonać bez oporów mechanicznych ewentualnego rygla.

Zmianę siły ruchu podstawowego można przeprowadzić tylko w punkcie I.Instalacja. Jeżeli Instalacja została już przeprowadzona to podpowiada ustawione wcześniej parametry.

```
I.Instalacja:
Start
```

Naciśnięcie przycisku \diamond powoduje przejście do kolejnych etapów instalacji.

Rozpoznanie bramy

```
I.1.Liczba
skrzydeł: 1
```

Przyciskami \downarrow \uparrow zmienić 1 lub 2. Dla bramy jednoskrzydłowej silnik dołączyć do wyjścia M1. Potem przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć (dalej) i nacisnąć \diamond .

1 skrzydło

```
I.2.Ustaw br. w
środku: R R
```

Należy skrzydło dołączyć do wyjścia M1 i ustawić w pozycji środkowej bramy. Przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć odpowiednie R i nacisnąć \diamond . Skrzydło wykona ruch. Potem przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć i nacisnąć \diamond .

Następnie pojawia się okno:

```
I.4.Skrzydło się
otwiera? TAK
```

Należy obserwować ruch bramy i jeżeli skrzydło się otwiera, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć TAK i nacisnąć \diamond .

Jeżeli skrzydło się zamykało, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć TAK, przyciskami \downarrow \uparrow zmienić na NIE i nacisnąć \diamond .

Ustawienie siły ruchu 1 skrzydło

```
I.6.Naciśnij
pilota: Start
```

po naciśnięciu dowolnego przycisku (nawet niezarejestrowanego) pilota, potwierzonego buzerem sterownika nacisnąć przycisk \diamond Start. Użyty przycisk pilota będzie służył do sterowania skrzydłami bramy w następnych punktach instalacji.

```
I.7.Siła ruchu:
1
```

Przyciskami \downarrow \uparrow należy ustawić siłę podstawowego (niezwolnionego) ruchu skrzydła. Możliwe ustawienia: 1-9.

Naciskając przycisk pilota z punktu I.6 można sterować krok po kroku skrzydłem bramy i sprawdzić czy siła ruchu jest właściwą do poprawnej pracy bramy. Przyciskami \leftarrow \rightarrow i \downarrow \uparrow przejść do punktu I.8.

Ręczne sterowanie bramą 1 skrzydło

```
I.8.Ster.bramą:
So Sz LAMP
```

Instalator może w trybie konfiguracji otwierać i zamykać skrzydło bramy oraz włączać lampę. So - skrzydło otwórz, Sz - skrzydło zamknij. Stan fotokomórek i stan wejścia STOP nie jest analizowany. Umożliwia to np. sprawdzenie ruchu skrzydła. Przyciskami \leftarrow \rightarrow należy wybrać czynność (np: So miga) i po naciśnięciu przycisku \diamond czynność (np: tutaj otwieranie skrzydła) jest wykonywana tak długo, jak długo naciśnięty jest przycisk \diamond .

Odpowiednimi przyciskami zamknąć bramę, a przyciskami \leftarrow \rightarrow i \downarrow przejść do punktu I.9.

Analiza bramy 1skrzydło

```
I.9.Brama zam-
knięta? Start
```

Naciśnięcie Start \diamond rozpoczyna trzyetapową analizę bramy w ruchu.

```
I.10.Analiza:
etap 1/3
```

- ▶ 1/3 zamknięta brama zamyka się przez 5s,
- ▶ 2/3 skrzydło się otworzy,
- ▶ 3/3 skrzydło się zamknie,

zakończone komunikatem OK! lub Zwiększ siłę. Po słowie OK, pojawia się liczba w nawiasie, oznaczająca różnicę między największym i najmniejszym oporem ruchu podczas analizy skrzydła. Zero oznacza skrzydło idealnie wyważone.

Przycisk \diamond kończy analizę.

Po komunikacie Zwiększ siłę należy ponownie wykonać instalację od punktu I.Instalacja i w punkcie I.7 zwiększyć siłę ruchu skrzydła.

Uwaga. Analizę w każdej chwili można przerwać naciskając przycisk pilota z punktu I.6. Przerwanie analizy wymaga rozpoczęcia procedury instalacji od punktu I.Instalacja.

2 skrzydła

```
I.2.Ustaw br. w
środku: R R R R
```

Należy skrzydła ustawić w pozycji środkowej bramy, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć odpowiednie R i nacisnąć \diamond . Skrzydło wykona ruch.

Potem przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć i nacisnąć \diamond .

Następnie pojawia się okno i jedno skrzydło wykonuje niewielki ruch.

```
I.3.Skrzydło Wew
się rusza? TAK
```

Należy obserwować ruch bramy i jeżeli skrzydło wewnętrzne się poruszyło, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć TAK i nacisnąć \diamond .

Jeżeli poruszyło się skrzydło zewnętrzne, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć TAK, przyciskami \downarrow \uparrow zmienić na NIE i nacisnąć \diamond .

Następnie pojawia się okno:

```
I.4.Skrzydło Wew
się otwiera? TAK
```

Należy obserwować ruch bramy i jeżeli skrzydło wewnętrzne się otwiera, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć TAK i nacisnąć \diamond .

Jeżeli skrzydło wewnętrzne się zamykało, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć TAK, przyciskami \downarrow \uparrow zmienić na NIE i nacisnąć \diamond .

Pojawia się okno:

```
I.5.Skrzydło Zew
się otwiera? TAK
```

Należy obserwować ruch bramy i jeżeli skrzydło zewnętrzne się otwiera, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć TAK i nacisnąć \diamond .

Jeżeli skrzydło zewnętrzne się zamykało, przyciskami \leftarrow \rightarrow zaznaczyć TAK, przyciskami \downarrow \uparrow zmienić na NIE i nacisnąć \diamond .

Ustawienie siły ruchu 2 skrzydła

```
I.6.Naciśnij
pilota: Start
```

po naciśnięciu dowolnego przycisku (nawet niezarejestrowanego) pilota, potwierzonego buzerem sterownika nacisnąć przycisk \diamond Start. Użyty przycisk pilota będzie służył do sterowania skrzydłami bramy w następnych punktach instalacji.

```
I.7.Siła ruchu:
Wew: 1 Zew: 1
```

Przyciskami \downarrow \uparrow należy ustawić siłę podstawowego (niezwolnionego) ruchu skrzydeł wewnętrznych (Wew) i zewnętrznego (Zew). Możliwe ustawienia: 1-9.

Naciskając przycisk pilota z punktu I.6 można sterować krok po kroku skrzydłem bramy i sprawdzić czy siła ruchu jest właściwą do poprawnej pracy bramy. Przyciskami \leftarrow \rightarrow i \downarrow przejść do punktu I.8.

7. Obsługiwane piloty

```
7.Piloty:  
Systemowe i HCS
```

Każdy sterownik obsługuje zmiennokodowo jeden wybrany systemem kodowania, ale możliwa jest też dodatkowo, mniej bezpieczna (stałokodowa) obsługa wszystkich pilotów z układem HCS. Przyciskami $\downarrow \uparrow$ ustawić Tylko systemowe lub Systemowe i HCS.

8. Opór skrzydła zatrzymujący ruch 1 skrz.

```
8.Opór stop:  
50
```

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ ustawić wartość oporu wywołującego zatrzymanie ruchu skrzydła (od 01 do 99) dla ruchu podstawowego.

Ustawienie 99 oznacza, że sterownik nie zatrzymuje ruchu skrzydła bramy po wystąpieniu przeciążenia.

UWAGA: Brak zatrzymania ruchu dla ruchu zwolnionego.

8. Opór skrzydeł zatrzymujący ruch 2 skrz.

```
8.Opór stop  
Wew: 50 Zew: 50
```

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ ustawić wartość oporu wywołującego zatrzymanie ruchu skrzydła wewnętrznego i zewnętrznego (od 01 do 99) dla ruchu podstawowego.

Ustawienie 99 oznacza, że sterownik nie zatrzymuje ruchu skrzydeł bramy po wystąpieniu przeciążenia.

UWAGA: Brak zatrzymania ruchu dla ruchu zwolnionego.

9. Furtka 1 skrzydło

```
9.Furtka:  
50% otwarcia
```

Przyciski pilotów oraz wejścia A, B, C mogą pracować w trybie furtki. Rozkaz Furtka wydany pilotem lub wejściami A, B, C powoduje:

1. Gdy skrzydło jest otwarte mniej niż ustawiony kąt (kąt ustawiany od 10% do 90%), to następuje otwarcie skrzydła do ustawionego kąta.

2. Gdy skrzydło jest otwarte o ustawiony kąt, lub jest otwarte bardziej niż ustawiony kąt, to następuje zamknięcie skrzydła bramy.

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić % otwarcia furtki. Możliwe ustawienia 10%- 90% z krokiem 10%

9. Furtka 2 skrzydła

```
9.Furtka:  
50% otwarcia
```

Przyciski pilotów oraz wejścia A, B, C mogą pracować w trybie furtki. Rozkaz Furtka wydany pilotem lub wejściami A, B, C powoduje:

1. Gdy wewnętrzne skrzydło jest otwarte mniej niż ustawiony kąt (kąt ustawiany od 10% do 90%), to następuje ewentualne zamknięcie skrzydła zewnętrznego i otwarcie wewnętrznego skrzydła do ustawionego kąta.

2. Gdy wewnętrzne skrzydło jest otwarte o ustawiony kąt, lub jest otwarte bardziej niż ustawiony kąt, to następuje zamknięcie obu skrzydeł bramy.

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić % otwarcia furtki. Możliwe ustawienia 10% - 90% z krokiem 10%

10. Opóźnienie ruchu skrzydła (1 skrzydło)

Brak

10. Opóźnienie ruchu skrzydeł (2 skrzydła)

```
10.Opóźnienie  
ruchu: 0_3s Z_8s
```

Skrzydło wewnętrzne, to skrzydło otwierające się jako pierwsze, zamykające się jako drugie. Można ustawić zwłokę skrzydła zewnętrznego przy otwieraniu (0_3s), oraz zwłokę skrzydła wewnętrznego przy zamykaniu (Z_8s). Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ należy wybrać czas opóźnień (0-9s).

11. Soft START i Soft STOP

```
11.SoftSTART:10%  
SoftSTOP:10%
```

soft START \rightarrow ruch podstawowy \leftarrow soft STOP

Na początku i na końcu ruchu skrzydła bramy mogą poruszać się ruchem zwolnionym (dla otwierania i zamykania).

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić kiedy brama ma zwolnić. Zakres zwolnienia - 00-30% dla Soft START i 10-30% dla Soft STOP.

12. Autozamykanie bramy

```
12.Autozamyka-  
nie: Brak
```

Niezamknięta, zatrzymana brama może po upływie określonego czasu zacząć się zamykać.

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić czas autozamykania bramy w sekundach.

Wprowadzenie czasu 0000s zamieniane jest na Brak autozamykania.

UWAGA: Naciśnięcie i zwolnienie przycisku STOP pilota i przewodowego przycisku STOP, zawiesza AutoFOTOzamykanie i Autozamykanie do czasu kolejnego rozkazu wywołującego ruch bramy.

Jeżeli ustawione jest też AutoFOTOzamykanie, to brama zostanie zamknięta, gdy upłynie krótszy z czasów.

13. AutoFOTOzamykanie bramy

```
13.AutoFOTOza-  
mykanie: Brak
```

Po zakończeniu naruszenia fotokomórki chroniącej zamykanie bramy (np. pojazd przejechał przez bramę), brama może po określonym czasie zacząć się zamykać. Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić czas AutoFOTOzamykania bramy w sekundach.

Wprowadzenie czasu 0000s zamieniane jest na Brak AutoFOTOzamykania.

UWAGA: Naciśnięcie i zwolnienie przycisku STOP pilota i przewodowego przycisku STOP, zawiesza AutoFOTOzamykanie i Autozamykanie do czasu kolejnego rozkazu wywołującego ruch bramy.

Jeżeli ustawione jest też Autozamykanie, to brama zostanie zamknięta, gdy upłynie krótszy z czasów.

14. Wejście FotoZAM

```
14.Wej.Fot.ZAM:NC  
Fot.ZAM Odwróć
```

Wejście FotZAM dołączone do fotokomórki chroniącej zamykanie, po zwarcie z masą (NO) lub rozwarciu z masą (NC), może realizować jeden ze scenariuszy:

- FotZAM Kontynuuj - naruszenie fotokomórki zatrzymuje zamykającą się bramę, a po przywróceniu ciągłości wiązki fotokomórki brama kontynuuje zamykanie,
- FotZAM Odwróć - naruszenie fotokomórki zatrzymuje zamykającą się bramę i brama zaczyna się otwierać,
- FotZAM Stop - naruszenie fotokomórki zatrzymuje zamykającą się bramę,
- FotZAM Brak - brak fotokomórki.

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić wymaganą opcję.

15. Wejście FotoOTW

```
15.Wej.Fot.OTW:NC  
Fot.OTW Odwróć
```

Wejście FotOTW dołączone do fotokomórki chroniącej otwieranie, po zwarcie z masą (NO) lub rozwarciu z masą (NC), może realizować jeden ze scenariuszy:

- FotOTW Kontynuuj - naruszenie fotokomórki zatrzymuje otwierającą się bramę, a po przywróceniu ciągłości wiązki fotokomórki brama kontynuuje otwieranie,
- FotOTW Odwróć - naruszenie fotokomórki zatrzymuje otwierającą się bramę i brama zaczyna się zamykać,
- FotOTW Stop - naruszenie fotokomórki zatrzymuje otwierającą się bramę,
- FotOTW Brak - brak fotokomórki.

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić wymaganą opcję.

16. Wejście FotoO/Z

```
16.Wej.FotO/Z:NC
FotO/Z Otwórz
```

Wejście FotoO/Z dołączone do fotokomórki chroniącej otwieranie i zamykanie, po zwarcu z masą (NO) lub rozwarciu z masą (NC), może realizować jeden ze scenariuszy:

- ▶ **FotO/Z Stop** - naruszenie fotokomórki zatrzymuje poruszającą się bramę,
- ▶ **FotO/Z Otwórz** - naruszenie fotokomórki zatrzymuje poruszającą się bramę, a po ustaniu naruszenia brama zaczyna się otwierać,
- ▶ **FotO/Z Brak** - brak fotokomórki.

Przyciskami oraz ustawić wymaganą opcję.

17. Test fotokomórek

```
17.Test FOTO:
Tak
```

Przed każdym ruchem bramy może zostać przeprowadzony test fotokomórek. Ruch bramy nastąpi tylko wówczas, gdy TEST wypadnie pozytywnie.

Test polega na wyłączeniu i włączeniu zasilania nadajnika fotokomórek.

Manipulację zasilaniem powinien zarejestrować odbiornik fotokomórki. Przyciskami należy ustawić **Tak** lub **Nie**.

18. Funkcje wejścia A

```
18.Wejście A: NO
Brak funkcji
```

Wejście A po zwarcu z masą (NO) lub rozwarciu z masą (NC), może realizować jeden ze scenariuszy:

- ▶ **Brak funkcji** - zmiana na wejściu nie powoduje żadnej reakcji,
- ▶ **Krok po Kroku** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,
- ▶ **Otwórz+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,
- ▶ **Zamknij+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Otwórz** - tak długo, jak wejście A pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje otwarta - nie można jej zamknąć (nie działa zamykający rozkaz z pilotów, nie działa rozkaz z wejścia B i C i nie działa autozamykanie i autoFOTOzamykanie).

▶ **Zamknij** - tak długo, jak wejście A pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje zamknięta - nie można jej otworzyć (nie działa otwierający rozkaz z pilotów, ale działa rozkaz z wejść B i C skonfigurowanych jako **Otwórz**),

▶ **Otwórz/Zamknij** - zmiana stanu z nieaktywnego na aktywny otwiera bramę, a zmiana stanu z aktywnego na nieaktywny zamyka bramę. Bramą można sterować pilotami i wejściami B i C.

▶ **Furtka** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Aktywuj wej. P** (aktywuj wyjście P), należy również skonfigurować Wyjście P do sterowania wejściem A,

▶ **Aktywuj wej. R** (aktywuj wyjście R), należy również skonfigurować Wyjście R do sterowania wejściem A,

▶ **Aktywuj wej. L** (aktywuj wyjście L), należy również skonfigurować Wyjście L do sterowania wejściem A.

UWAGA: W sterowaniu poziomym sygnału (**Otwórz** i **Zamknij**) priorytet ma rozkaz **Otwórz**.

Przyciskami oraz ustawić tryb wejścia A i wybrany scenariusz.

19. Funkcje wejścia B

```
19.Wejście B: NO
Brak funkcji
```

Wejście B po zwarcu z masą (NO) lub rozwarciu z masą (NC), może realizować jeden ze scenariuszy:

▶ **Brak funkcji** - zmiana na wejściu nie powoduje żadnej reakcji,

▶ **Krok po Kroku** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Otwórz+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Zamknij+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Otwórz** - tak długo, jak wejście B pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje otwarta - nie można jej zamknąć (nie działa zamykający rozkaz z pilotów, nie działa rozkaz z wejścia A i C i nie działa autozamykanie i autoFOTOzamykanie).

▶ **Zamknij** - tak długo, jak wejście B pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje zamknięta - nie można jej otworzyć (nie działa otwierający rozkaz z pilotów, ale działa rozkaz z wejść A i C skonfigurowanych jako **Otwórz**),

▶ **Otwórz/Zamknij** - zmiana stanu z nieaktywnego na aktywny otwiera bramę, a zmiana stanu z aktywnego na nieaktywny zamyka bramę. Bramą można sterować pilotami i wejściami A i C.

▶ **Furtka** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Aktywuj wej. P** (aktywuj wyjście P), należy również skonfigurować Wyjście P do sterowania wejściem B,

▶ **Aktywuj wej. R** (aktywuj wyjście R), należy również skonfigurować Wyjście R do sterowania wejściem B,

▶ **Aktywuj wej. L** (aktywuj wyjście L), należy również skonfigurować Wyjście L do sterowania wejściem B.

UWAGA: W sterowaniu poziomym sygnału (**Otwórz** i **Zamknij**) priorytet ma rozkaz **Otwórz**.

Przyciskami oraz ustawić tryb wejścia B i wybrany scenariusz.

20. Funkcje wejścia C

```
20.Wejście C: NO
Brak funkcji
```

Wejście C po zwarcu z masą (NO) lub rozwarciu z masą (NC), może realizować jeden ze scenariuszy:

▶ **Brak funkcji** - zmiana na wejściu nie powoduje żadnej reakcji,

▶ **Krok po Kroku** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Otwórz+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Zamknij+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Otwórz** - tak długo, jak wejście C pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje otwarta - nie można jej zamknąć (nie działa zamykający rozkaz z pilotów, nie działa rozkaz z wejścia A i B i nie działa autozamykanie i autoFOTOzamykanie).

▶ **Zamknij** - tak długo, jak wejście C pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje zamknięta - nie można jej otworzyć (nie działa otwierający rozkaz z pilotów, ale działa rozkaz z wejść A i B skonfigurowanych jako **Otwórz**),

▶ **Otwórz/Zamknij** - zmiana stanu z nieaktywnego na aktywny otwiera bramę, a zmiana stanu z aktywnego na nieaktywny zamyka bramę. Bramą można sterować pilotami i wejściami A i B.

▶ **Furtka** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

▶ **Aktywuj wej. P** (aktywuj wyjście P), należy również skonfigurować Wyjście P do sterowania wejściem C,

▶ **Aktywuj wej. R** (aktywuj wyjście R), należy również skonfigurować Wyjście R do sterowania wejściem C,

▶ **Aktywuj wej. L** (aktywuj wyjście L), należy również skonfigurować Wyjście L do sterowania wejściem C.

UWAGA: W sterowaniu poziomym sygnału (**Otwórz** i **Zamknij**) priorytet ma rozkaz **Otwórz**.

Przyciskami oraz ustawić tryb wejścia C i wybrany scenariusz.

21. Wyjście R - styki bezpotencjałowe 3A/28V

```
21.Wyj.R:Brak
```

Wyjście R może pracować w czterech trybach:

- ▶ **Brak** - wyjście nieaktywne,
- ▶ **Rygiel** - wyjście R steruje Rygłem,
- ▶ **Inf** - wyjście R podaje informacje o stanie bramy,
- ▶ **Czas** - wyjście R staje się aktywne przez ustawiony **Czas** lub jest zmieniane **Bist**abilnie.

Wyjście R, Tryb **Rygiel**

```
21.Wyj.R:Rygiel
NO R1s Dz3s Do3s
```

Sternik może obsługiwać rygiel.

NO - można wybrać czy aktywność wyjścia rygiel jest zwarcie przekaźnika **NO**, czy rozwarciem przekaźnika **NC**.

R1s - po rozkazie otwórz, wyjście staje się aktywne na ustawiony czas **R1s-R9s** (1-9s), oraz zawsze na 1s przy rozpoczęciu zamykania.

Dz3s - siła i czas **docisku** skrzydeł po **zamknięciu** bramy:

- ▶ **D** - siła poziom 9,
- ▶ **d** - siła poziom 6,
- ▶ **0s...5s** - 1-5s **docisk**

Do3s - siła i czas docisku skrzydeł przed rozpoczęciem otwierania bramy:

- ▶ D - siła poziom 9,
- ▶ d - siła poziom 6,
- ▶ 0s...5s - 1-5s docisk.

Wyjście R, Tryb Inf

```
21.Wyj.R:Inf NO
Br.Otwarta
```

Wyjście R może być zwarte NO, lub rozwarne NC gdy:

- ▶ Br.Otwarta - brama jest całkowicie otwarta,
- ▶ Br.Zamknięta - brama jest całkowicie zamknięta,
- ▶ Br.nieZamknięta - brama jest niezamknięta,
- ▶ Br.sięzamyka - brama się zamyka,
- ▶ Br.sięotwiera - brama się otwiera.

Wyjście R, Tryb Czas

```
21.Wyj.R:Czas NO
się Zamyka 999s
```

UWAGA: Wprowadzenie czasu 000s zamieniane jest na Bist tryb bistabilny.

Wyjście R może być zwarte NO, lub rozwarne NC gdy:

- ▶ się Otwiera 999s - wyjście R zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie zaczyna się otwierać,
- ▶ się Zamyka 999s - wyjście R zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie zaczyna się zamykać,
- ▶ Otwarta 999s - wyjście R zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie się otworzyła,
- ▶ Zamknięta 999s - wyjście R zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie się zamknęła,
- ▶ Pilot 999s - wyjście R zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po naciśnięciu zarejestrowanego przycisku pilota, należy również zarejestrować przycisk pilota do sterowania wyjściem R,
- ▶ Wejście A - wyjście R zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia A, należy również skonfigurować wejście A do sterowania wyjściem R,
- ▶ Wejście B - wyjście R zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia B, należy również skonfigurować wejście B do sterowania wyjściem R,

▶ Wejście C - wyjście R zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia C, należy również skonfigurować wejście C do sterowania wyjściem R.

22.Wyjście P - styki bezpotencjałowe 3A/28V

```
22.Wyj.P:Brak
```

Wyjście P może pracować w trzech trybach:

- ▶ Brak - wyjście nieaktywne,
- ▶ Inf - wyjście P podaje informacje o stanie bramy,
- ▶ Czas - wyjście P staje się aktywne przez ustawiony Czas lub jest zmieniane Bistabilnie.

Wyjście P, Tryb Inf

```
22.Wyj.P:Inf NO
Br.Otwarta
```

Wyjście P może być zwarte NO, lub rozwarne NC gdy:

- ▶ Br.Otwarta - brama jest całkowicie otwarta,
- ▶ Br.Zamknięta - brama jest całkowicie zamknięta,
- ▶ Br.nieZamknięta - brama jest niezamknięta,
- ▶ Br.sięzamyka - brama się zamyka,
- ▶ Br.sięotwiera - brama się otwiera.

Wyjście P, Tryb Czas

```
22.Wyj.P:Czas NO
się Zamyka 999s
```

UWAGA: Wprowadzenie czasu 000s zamieniane jest na Bist tryb bistabilny.

Wyjście P może być zwarte NO, lub rozwarne NC gdy:

- ▶ się Otwiera 999s - wyjście P zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie zaczyna się otwierać,
- ▶ się Zamyka 999s - wyjście P zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie zaczyna się zamykać,
- ▶ Otwarta 999s - wyjście P zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie się otworzyła,
- ▶ Zamknięta 999s - wyjście P zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie się zamknęła,
- ▶ Pilot 999s - wyjście P zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po naciśnięciu zarejestrowanego przycisku pilota, należy również zarejestrować przycisk pilota do sterowania wyjściem P,

▶ Wejście A - wyjście P zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia A, należy również skonfigurować wejście A do sterowania wyjściem P,

▶ Wejście B - wyjście P zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia B, należy również skonfigurować wejście B do sterowania wyjściem P,

▶ Wejście C - wyjście P zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia C, należy również skonfigurować wejście C do sterowania wyjściem P.

23.Wyjście L - OC masa 200mA/28VDC

```
23.Wyj.L:Brak
```

Wyjście L (Otwarty kolektor) może pracować w trzech trybach:

- ▶ Brak - wyjście nieaktywne,
- ▶ Inf - wyjście L podaje informacje o stanie bramy,
- ▶ Czas - wyjście L staje się aktywne przez ustawiony Czas lub jest zmieniane Bistabilnie.

Wyjście L, Tryb Inf

```
23.Wyj.L:Inf NO
Br.Otwarta
```

Wyjście L może podawać masę NO, lub zabierać masę NC gdy:

- ▶ Br.Otwarta - brama jest całkowicie otwarta,
- ▶ Br.Zamknięta - brama jest całkowicie zamknięta,
- ▶ Br.nieZamknięta - brama jest niezamknięta,
- ▶ Br.sięzamyka - brama się zamyka,
- ▶ Br.sięotwiera - brama się otwiera,
- ▶ Lampa - naśladuje pracę skonfigurowanej lampy ostrzegawczej, np. do sterowania LEDami w fotoko-

morce FLASH 

Wyjście L, Tryb Czas

```
23.Wyj.L:Czas NO
się Otwiera 999s
```

UWAGA: Wprowadzenie czasu 000s zamieniane jest na Bist tryb bistabilny.

Wyjście L może podawać masę NO, lub zabierać masę NC gdy:

- ▶ się Otwiera 999s - wyjście L zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie zaczyna się otwierać,
- ▶ się Zamyka 999s - wyjście L zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie zaczyna się zamykać,
- ▶ Otwarta 999s - wyjście L zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie się otworzyła,
- ▶ Zamknięta 999s - wyjście L zostaje aktywowane na 1-999s gdy brama właśnie się zamknęła,
- ▶ Pilot 999s - wyjście L zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po naciśnięciu zarejestrowanego przycisku pilota, należy również zarejestrować przycisk pilota do sterowania wyjściem L,
- ▶ Wejście A - wyjście L zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia A, należy również skonfigurować wejście A do sterowania wyjściem L,
- ▶ Wejście B - wyjście L zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia B, należy również skonfigurować wejście B do sterowania wyjściem L,
- ▶ Wejście C - wyjście L zostaje aktywowane na 1-999s lub zmienia stan Bistabilnie po aktywacji wejścia C, należy również skonfigurować wejście C do sterowania wyjściem L.

24.Sygnalizacja lampą przed ruchem

```
24.Lampa migła
przed ruchem: 0s
```

Lampa ostrzegawcza może migać od 0 do 5s przed rozpoczęciem ruchu bramy (preflashing), niezależnie od pozycji bramy.

25.Lampa syg - brama niezamknięta

```
25.Lampa świeci
gdy B.otw: 0000s
```

Lampa ostrzegawcza podczas normalnej pracy miga wolno, gdy brama się otwiera i miga szybko, gdy brama jest zamykana.

Jeżeli brama jest zatrzymana i niezamknięta, to lampa może się świecić światłem ciągłym przez czas niezamknięcia lub może świecić się światłem ciągłym tylko przez określony czas.

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić Ciągłe (9999s) lub XXXXs.

26.Działanie lampy - brama zamknięta

```
26.Lampa świeci
gdy B.zam: 0000s
```

Lampa ostrzegawcza po zamknięciu bramy może jeszcze przez określony czas świecić światłem ciągłym - oświetlenie drogi do domu.

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić czas świecenia lampy po zamknięciu bramy. 0000s oznacza, że lampa zostanie wyłączona zaraz po zamknięciu bramy.

27.Liczniki cykli pracy bramy z Resetem

```
27.Cykle Reset
9999999 W9999999
```

Ekran wyświetla liczbę cykli, które wykonała brama od ostatniej konserwacji i w **wszystkie** cykle (brama otwarta i zamknięta).

Przyciskami $\leftarrow \rightarrow$ ustawić licznik który ma zostać skasowany i nacisnąć przycisk \blacklozenge .

Uwaga: Kasowanie licznika wszystkich cykli kasuje również licznik pomiędzy konserwacjami.

28.Sygnalizacja konserwacyjna

```
28.Cykle+Sygnał
9999 Lampa+Otw
```

W sterowniku można ustawić liczbę cykli pracy bramy po której ma zostać włączona reakcja (sygnalizacja konserwacyjna).

Ustawienie liczby cykli na 9999 oznacza brak reakcji. W trybie **Lampa**, gdy liczba cykli bramy osiągnie 100% ustawionej liczby, to podczas otwierania i zamykania lampa sygnalizacyjna miga podwójnie.

W trybie **Lampa+Otw** sygnalizacja konserwacyjna działa jak w trybie **Lampa**, ale gdy liczba cykli osiągnie 120% ustawionej liczby cykli, dodatkowo brama zostaje otwarta na stałe.

Normalną pracę bramy przywraca Reset cykli pomiędzy konserwacjami - **Cykle Reset**.

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ ustawić liczbę cykli pomiędzy konserwacjami, oraz sposób sygnalizowania jej przekroczenia.

29.Ustawienia Fabryczne

```
29.Ust.fabryczne
bez Pil:Przywróć
```

W tym oknie można przywrócić ustawienia fabryczne. Przyciskami $\leftarrow \rightarrow$ należy wybrać **Przywróć** i nacisnąć przycisk \blacklozenge .

UWAGA: Zarejestrowane piloty nie zostają usunięte.

Ustawienia fabryczne:

- 1.1 Brama dwuskrzydłowa
- 6.Klonowanie pilota: Nie.
7. Piloty: Systemowe i HCS.
8. Opór stop: Wew:50, Zew:50.
9. Furtka: 50% otwarcia.
10. Opóźnienie ruchu skrzydeł 3s.
11. SoftSTART 10%, softSTOP 10%.
12. Autozamykanie: Brak.
13. AutoFOTOzamykanie: Brak.
14. Wejście FotZAM: NC, Odwróć.
15. Wejście FotOTW: NC, Odwróć.
16. Wejście FotO/Z: NC, Otwórz.
17. Test FOTO: Tak.
18. Wejście A: NO, Brak funkcji.
19. Wejście B: NO, Brak funkcji.
20. Wejście C: NO, Brak funkcji.
21. Wyjście R: Brak aktywności.
22. Wyjście P: Brak aktywności.
23. Wyjście L: Brak aktywności.
24. Lampa miga przed ruchem: 0s.
25. Lampa świeci, gdy Brama otwarta: 0000s.
26. Lampa świeci, gdy Brama zamknięta: 0000s.
28. Cykle+Sygnał: 9999 cykli, tryb Lampa.
30. PIN: brak.

30.Zmiana PINu

```
30.Zmień PIN:
1xBrak 2xBrak
```

Przyciskami $\downarrow \uparrow$ oraz $\leftarrow \rightarrow$ dwukrotnie wprowadzić ten sam nowy PIN i zatwierdzić przyciskiem \blacklozenge , co potwierdza hymn kibica grany buzerem sterownika.

Ustawienie PINu 9999 oznacza **Brak** PINu.

7.KOMUNIKATY WYŚWIETLACZA

Podczas normalnej pracy bramy na wyświetlaczu wyświetlane są informacje o jej stanie.

7.1. INFORMACJE- BRAMA W RUCHU

7.1.1. Ruch wywołany pilotem

```
P.223/300 KFK
Zamykanie 55%
```

P.223/300 - podaje numer pilota, który wywołał ruch (223) i całkowitą liczbę pilotów zarejestrowanych w sterowniku (300), która może być mniejsza niż numer pilota, gdy usuwano piloty.

KFK - podaje tryb rejestracji klawisza pilota, który wywołał ruch:

- ▶ KFK Krok po Kroku,
- ▶ O+S Otwórz+Stop,
- ▶ Z+S Zamknij+Stop,
- ▶ OTW Otwórz,
- ▶ ZAM Zamknij,
- ▶ STP Stop,
- ▶ FUR Furtka.

Zamykanie 55% - podaje informacje o kierunku ruchu i pozycji bramy, np: **Zamykanie 55%** lub **Otwieranie 38%**.

7.1.2. Ruch od wejścia A, B lub C

```
Wejście A KFK
Zamykanie 55%
```

Wejście A - podaje wejście, które wywołało ruch (A, B lub C).

KFK - podaje tryb pracy wejścia:

- ▶ KFK Krok po Kroku,
- ▶ O+S Otwórz+Stop,
- ▶ Z+S Zamknij+Stop,
- ▶ OTW Otwórz,
- ▶ ZAM Zamknij,
- ▶ O/Z Otwórz/Zamknij,
- ▶ FUR Furtka.

Zamykanie 55% - podaje informacje o kierunku ruchu i pozycji bramy,

np: **Zamykanie 55%** lub **Otwieranie 38%**.

7.1.3. Ruch automatyczny

```
Autozamykanie
Zamykanie 55%
```

Autozamykanie - podaje co wywołało ruch automatyczny (lub **AutoFOTzamykanie**).

Zamykanie 55% - podaje informacje o zamykaniu bramy.

7.1.4. Naruszona fotokomórka

```
FotZAM Odwróć
Otwieranie 55%
```

Fotokomórka chroniąca zamykanie **FotZAM** została naruszona i odwróciła ruch bramy. Brama jest w 55% otwarta.

7.2. INFORMACJE-BRAMA ZATRZYMANA

7.2.1. Brama niezamknięta

```
Autozamykanie
Brak
```

```
Autozamykanie
za:0003s
```

```
AutoFOTzamykanie
za:0003s
```

7.2.2. Brama zamknięta

```
Brama Zamknięta
```


8. INFORMACJE LAMPĄ

Lampa ostrzegawcza podczas normalnej pracy miga wolno, gdy brama się otwiera i miga szybko, gdy brama jest zamykana. Dodatkowo:

8.1. Jeżeli całkowicie otwarta brama czeka na autozamknięcie, a rozkaz stop pilota lub wejście STOP wyłączyło AutoFOTOzamykanie lub Autozamykanie: **jeden błysk**.

8.2. Próba uruchomienia bramy, gdy pobudzone jest wejście STOP: **dwa błyski**.

8.3. Trzy błyski oznaczają: naruszenie fotokomórki lub przekroczenie ustawionego oporu w czasie ruchu bramy.

8.4. Błąd testu fotokomórki: **cztery błyski**.

8.5. Jeżeli przekroczona jest liczba 110% cykli konserwacyjnych, to po 15s po zatrzymaniu bramy, lampa błyska 5x, potem po 30s błyska ponownie 5x, potem po kolejnych 45s błyska 5x.... i zwiększa odstęp pomiędzy kolejnymi pięciobłyskami 15s, aż do osiągnięcia 300s (5minut). Wtedy lampa do kolejnego zatrzymania jej ruchu, miga 5x co 5 minut.

Nie działa wówczas opcja sygnalizacji bramy niezamkniętej i opcja oświetlenia drogi do domu - punkt 25 i 26.

9. ZDALNE KLONOWANIE PILOTA

UWAGA. Przyciski w sklonowanym pilocie działają identycznie jak w pilocie - wzorcu, zalecane jest kopiowanie identycznych typów pilotów.

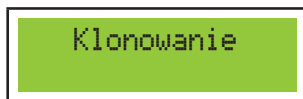
Pilot klon nie może być zarejestrowany w sterowniku - jeżeli występuje w sterowniku, należy go przedtem wykasować.

Klonowanie pilotów musi być możliwe - punkt 6 .MENU.

Aby sklonować pilota należy:

9.1. W czasie normalnej pracy, gdy brama jest zatrzymana nacisnąć i trzymać przez 3s przycisk **niezarejestrowanego** pilota.

Pojawia się ekran i słychać jeden dłuższy sygnał buzera.



Od tego momentu procedurze klonowania towarzyszy szybki, przerywany sygnał buzera zachęcający do wykonania kroku nr **9.2.**, nr **9.3.** i nr **9.4.**

9.2. W czasie szybkiej sygnalizacji buzerem nacisnąć i trzymać przez 3s przycisk **zarejestrowanego** pilota. Słychać dwa długie sygnały buzera.

9.3. W czasie szybkiej sygnalizacji buzerem nacisnąć i trzymać przez 3s przycisk **niezarejestrowanego** pilota. Słychać trzy długie sygnały buzera.

9.4. W czasie szybkiej sygnalizacji buzerem nacisnąć i trzymać przez 3s przycisk **zarejestrowanego** pilota. Hymn kibica potwierdza sklonowanie pilota.

Nieudane klonowanie sygnalizowane jest jednym dłuższym sygnałem buzera.

Następnie sterownik przechodzi do normalnej pracy.

10. GWARANCJA

Gwarancja producenta obejmuje urządzenie nabyte na terytorium Polski i trwa 3 lata od daty jego produkcji. Jeżeli w ciągu 3 lat od daty produkcji wystąpią usterki w jego działaniu z przyczyn zależnych od producenta, zostaną one bezpłatnie usunięte, lub urządzenie zostanie wymienione na nowe. Wykonanie naprawy gwarancyjnej, ani wymiana urządzenia w ramach gwarancji, nie powodują przedłużenia terminu gwarancji.

Gwarancja producenta nie obejmuje:

Uszkodzeń mechanicznych, uszkodzeń termicznych, zalania, uszkodzeń wynikających z aktywności silnych pól, w tym pól elektromagnetycznych, przepięć elektrycznych, z ingerencji użytkownika oraz z normalnego zużycia w ramach normalnej pracy.

Odpowiedzialność producenta ograniczona jest do detalicznej wartości urządzenia wskazanej w cenniku producenta obowiązującym w dniu zgłoszenia reklamacji. Producent nie odpowiada za utratę, uszkodzenie lub zniszczenie urządzenia wynikłe z innych przyczyn, niż wady w nim tkwiące, oraz nie odpowiada za szkody spowodowane wadami produktu.

W szczególności uprawnienia z tytułu gwarancji nie obejmują prawa do domagania się zwrotu utraconych zysków w związku z awarią urządzenia. Gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień konsumenckich wynikających z przepisów bezwzględnie obowiązujących.

Urządzenie należy odesłać wraz z gwarancją i wypełnionym formularzem reklamacyjnym (do pobrania na www.proxima.pl w zakładce do pobrania) na adres firmy.



Zabrania się wyrzucania tego urządzenia razem z odpadami domowymi. Według dyrektywy WEEE obowiązującej w UE, to urządzenie podlega selektywnej zbiórce.



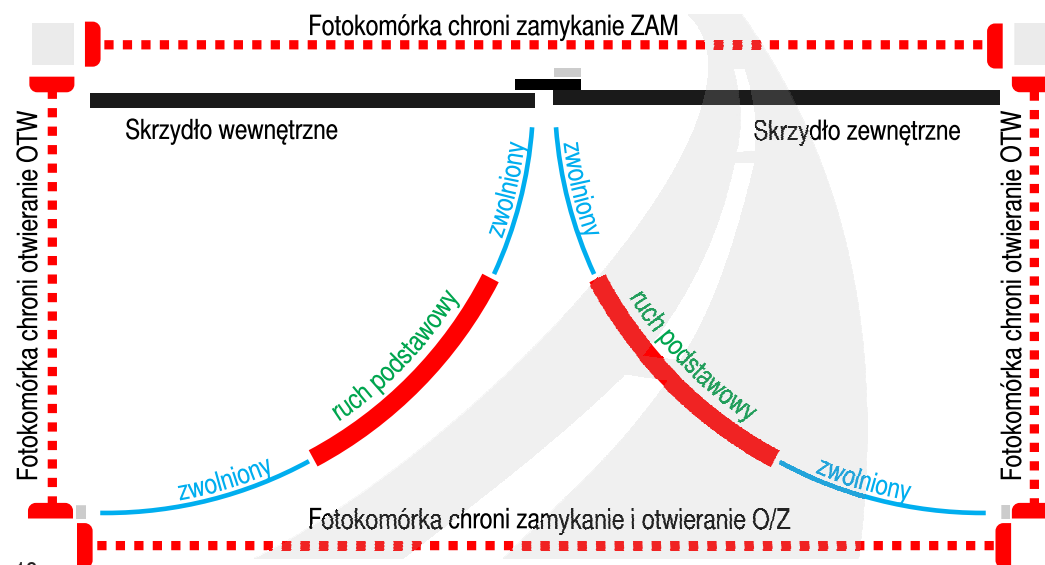
UPROSZCZONA DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE: Proxima sp.j. niniejszym oświadcza, że urządzenie jest zgodna z dyrektywą 2014/53/UE.

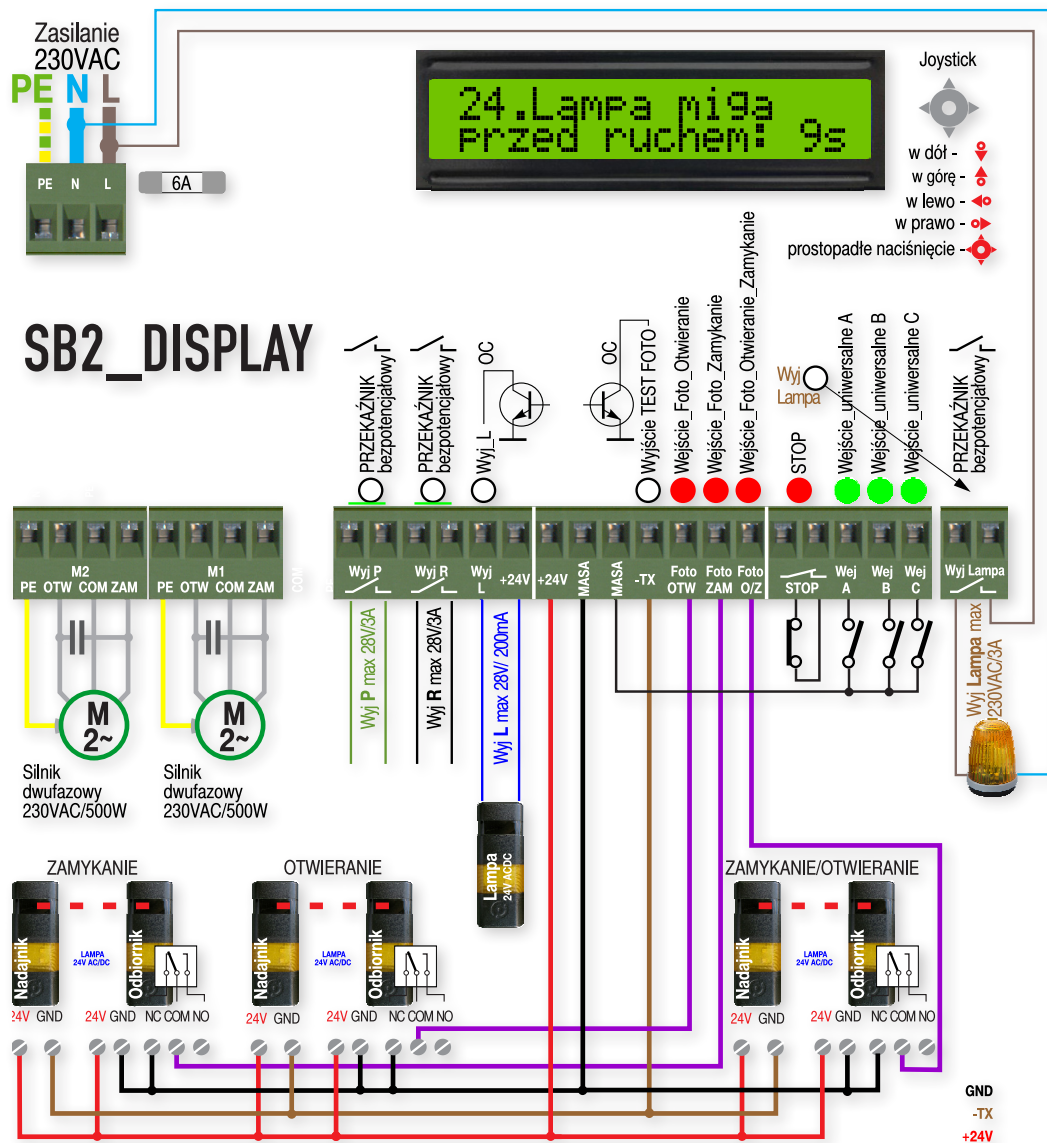
Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod adresem internetowym: www.proxima.pl

Proxima sp.j. jest niezależnym producentem automatyki bramowej. Nazwy innych producentów zostały wymienione wyłącznie po to, aby wyjaśnić przeznaczenie urządzenia.

11. DANE TECHNICZNE

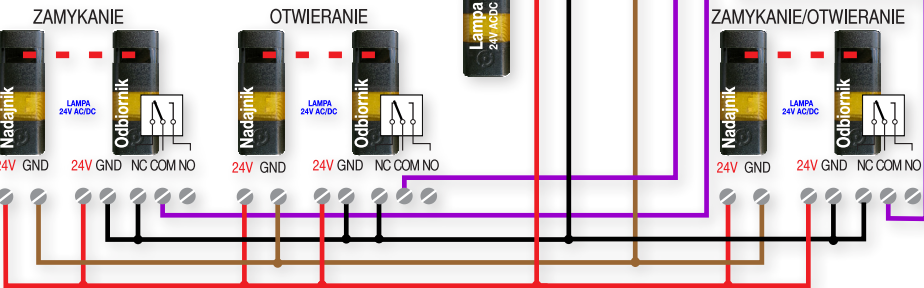
Lp	Nazwa	Wartość	Uwagi
1	Zasilanie	230VAC/50Hz	+/- 10%
2	Temperatura pracy	-20°C+60°C	
3	Klasa szczelności	IP54	
4	Lampa sygnalizacyjna	100W/230VAC	max.
5	Kodowanie radiowe	zapytaj o dostępne systemy kodowania pilotów radiowych	
6	Częstotliwość pilota	433.92MHz	548 pilotów
7	Obciążalność +24V	max 200mA	+24TX i +24V





SB2_DISPLAY

Silnik dwufazowy 230VAC/500W



Proxima sp.j.
87-100 Toruń, ul. Polna 23A
tel. 56 660 2000, www.proxima.pl

- Instalacja**
 - 1.Instalacja: Start
- Stan wejść**
 - 1.Stan wejść: aBc fo FZ FOZ s
- Ręczne sterowanie bramą i lampą**
 - 2.Steruj bramą: Wo Wz Zo Zz Lamp
- Rejestracja przycisku pilota**
 - 3.Rej. P.Pilota: Krok po kroku
- Usunięcie pilota**
 - 4.Usuń Pilota: nr ???
- Kasowanie wszystkich pilotów**
 - 5.Kasowanie pilotów: Wykonaj
- Klonowanie pilotów**
 - 6.Klonowanie pilota: Nie
- Piloty**
 - 7.Piloty: Systemowe i HCS
- Opór skrzydeł zatrzymujący ruch**
 - 8.Opór stop Wew: 51 Zew: 01
- Furtka**
 - 9.Furtka: 50% otwarcia
- Opóźnienie ruchu skrzydła**
 - 10.Opóźnienie ruchu: 0_3s Z_8s
- Soft Start i Soft STOP**
 - 11.SoftSTART:10% SoftSTOP:10%

- Ruch Autozamykanie**
 - 12.Autozamykanie: Brak
 - 13.AutoFOTOzamykanie: Brak
- Wyjście FotoZAM**
 - 14.Wej.FotZAM:NC FotZAM Odwróć
- Wyjście FotoOTW**
 - 15.Wej.FotOTW:NC FotOTW Odwróć
- Wyjście FotoO/Z**
 - 16.Wej.FotO/Z:NC FotO/Z Otwórz
- Fotokomórki**
 - 17.Test FOTO: Tak
- Funkcje wejścia A**
 - 18.Wejście A: NO Brak funkcji
- Funkcje wejścia B**
 - 19.Wejście B: NO Brak funkcji
- Funkcje wejścia C**
 - 20.Wejście C: NO Brak funkcji
- Wyjście R: np Rygiel**
 - 21.Wyj.R:Brak
- Wyjście P: np. Przekaznikowe**
 - 22.Wyj.P:Brak
- Wyjście L: np. lampa LED**
 - 23.Wyj.L:Brak

- Sygnalizacja lampą przed ruchem**
 - 24.Lampa mięga Przed ruchem: 0s
- Lampa sygnalizacyjna**
 - Lampa, brama zatrzym. i niezamknięta
 - 25.Lampa świeci gdy B.otw: 0000s
 - Działanie lampy, brama zamknięta
 - 26.Lampa świeci gdy B.zam: 0000s
- Cykle pracy bramy + Reset**
 - 27.Cykle Reset 9999999 W9999999
- Cykle do konserwacji + sygnalizacja**
 - 28.Cykle+Sygnal: 9999 Lampa
- Reset**
 - 29.Ust.fabryczne bez pil:Przewrót
- Zmiana PINu**
 - 30.Zmień PIN: 1xBrak 2xBrak