





Pilot roletowy TFT_ATELOR

160x44x15mm



Stukanalowy pilot do rolet 433,92MHz

Najważniejsze zalety:

- czytelny, podświetlany, kolorowy wyświetlacz,,
- indywidualny dostęp do 99 rolet (mogą być wyświetlane tylko zainstalowane w obiekcie numery rolet np.11-12-13 pomieszczenie nr 1,... 51-52-53 pomieszczenie nr 5, itd),
- można utworzyć 99 grup rolet - grupa może zawierać dowolne rolety i można nimi sterować tak, jak pojedynczą roletą,
- dwuliniowy, do 14 znaków w linii, opis każdej rolety i każdej grupy rolet,
- kanał zero - steruje wszystkimi roletami, w których jest zarejestrowany dowolny inny kanał, nie jest potrzebna rejestracja kanału zero w odbiornikach rolet,
- dłuższe naciśnięcie przycisków  lub  częściowo otwiera / zamyka roletę lub grupę rolet (ulubiona górna i dolna pozycja każdej rolety),
- pilot posiada tygodniowy, 28-zdarzeniowy sterownik czasowy. Zdarzeniem jest całkowite lub częściowe otwarcie / zamknięcie zestawu dowolnych grup rolet, w dowolnych dniach tygodnia, o wybranej porze. Porą jest dowolna godzina i minuta, wybrana liczba godzin i minut przed lub po wschodzie słońca, wybrana liczba godzin i minut przed lub po zachodzie słońca, wschód słońca - nie wcześniej jednak, niż o wybranej godzinie i minucie lub zachód słońca - nie później jednak, niż o wybranej godzinie i minucie,
- wschód i zachód jest wyliczany z minutową dokładnością, pozycja geograficzna obiektu jest określana z dokładnością do minuty kątowej. Zegar pilota automatycznie zmienia czas letni i zimowy,
- pilot umożliwia zmianę PINu odbiornika rolety, PINem można kontrolować rejestrację pilotów w odbiorniku, system posiada bezpieczny PIN awaryjny,
- pilotem można skanować Numer Odbiornika Rolety, **NOR** umożliwia zdalną rejestrację pierwszego pilota, roleta może być zasilana równolegle z innymi roletami,
- zmienny kod pilota Keelooq - bardzo bezpieczny, baterie 2x AAA,
- konfiguracja pilota również komputerem PC, proste trzyprzewodowe kopiowanie ustawień pilot - pilot,
- budzenie pilota ruchem, buzer potwierdzający naciśnięcie przycisków,

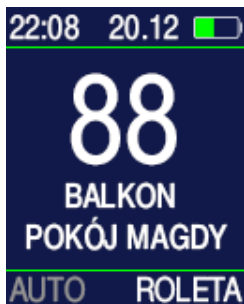
Joystick

- ↕ - wychylenie joysticka w górę lub dół,
- ↔ - wychylenie joysticka w prawo lub lewo,
- ↖ ↗ - wychylenie joysticka w górę, dół, lewo lub prawo,
- ⊞ - prostopadłe naciśnięcie joysticka,
- ↻ - dowolny ruch joysticka,

Przyciski pilota



1. PRACA



→ Ruch pilota (czujnik ruchu załączony), naciśnięcie dowolnego przycisku lub dowolny ruch joysticka włącza ostatni ekran **ROLETA** lub **GRUPA**, bez wysyłania rozkazu.

→ Krótkie naciśnięcie lub przechylenie joysticka zmienia ekran - **ROLETA** na ekran - **GRUPA** i odwrotnie.

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis **ROLETA**, przyciskami **GÓRA** i **STOP** steruje się pojedynczymi roletami, po wybraniu numeru rolety przyciskami lub .

Naciskaniu przycisków i towarzyszy odpowiednia animacja znaków ▲●▼.

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis **GRUPA**, przyciskami i steruje się grupami rolet 1-99, po wybraniu numeru grupy rolet przyciskami lub .

→ Długie naciskanie lub szybko zwiększa numer rolety lub numer grupy rolet.

→ Kanał zerowy pilota steruje wszystkimi roletami, o ile dowolny kanał jest zarejestrowany w roletcie.

→ Naciśnięcie i przytrzymanie przez 1s przycisku lub wysyła rozkaz częściowego otwarcia / zamknięcia rolety lub grupy rolet. Sygnalizowane jest podwójnym sygnałem buzera (gdy włączony) i animacją znaków ▲ lub ▼. Rolety powinny mieć ustawione górne i dolne pozycje częściowego otwarcia i zamknięcia.

→ Długie naciskanie przycisku włącza / wyłącza tryb **AUTO**. W trybie pracy **AUTO**, o wybranej porze, w wybrane dni tygodnia, automatycznie podnoszone, podnoszone częściowo, opuszczane lub opuszczane częściowo są zestawy dowolnych grup rolet. W trybie **AUTO** można też ręcznie sterować roletami i grupami rolet.

→ Linia górna wyświetlacza pokazuje godzinę, minutę, dzień i miesiąc oraz stan baterii, a po przygaśnięciu wyświetlana jest godzina najbliższego wschodu lub zachodu słońca.

Równoczesne naciśnięcie przycisków wysyła rozkaz programuj, identyczny jak naciśnięcie tylnego przycisku w pilotach, które go posiadają.

2. MENU

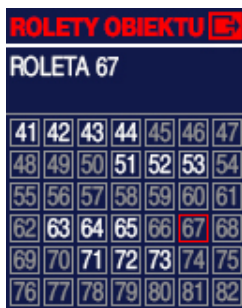


Po zaznaczeniu, prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **ROLETA** lub **GRUPA**.

ROLETY OBIEKTU

Każda roleta powinna posiadać własny numer 1-99. Zalecamy rolety np: w pomieszczeniu nr 1 zarejestrować jako 11-12-13-14-15-16 itd, rolety w pomieszczeniu nr 2 jako 21-22-23, rolety w pomieszczeniu nr 3 jako 31-32-33-34-35, rolety w pomieszczeniu nr 4 jako 41-42-43-44, rolety w pomieszczeniu nr 5 jako 51-52-53 itd..

W **MENU>ROLETY OBIEKTU** można zablokować wyświetlanie numerów rolet, które nie występują w obiekcie. Zmieniając numery rolet przyciskami lub w oknie **ROLET** wyświetlane są tylko rolety obecne w obiekcie.



Nawigując po 3 ekranach joystickiem lub przyciskami, zaznaczymy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka lub przycisku .

Znaczenie białego kwadratu wybiera wszystkie rolety obiektu, znaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu. Po zazna-

czeniu, prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **MENU**.

2. MENU cd.

NAZWY ROLET

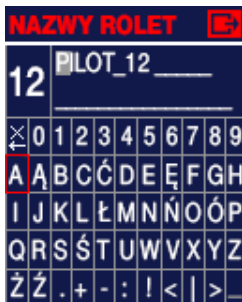


W MENU>NAZWY ROLET użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej roletce obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **ROLETY**.

Najpierw należy przyciskami **◀** lub **▶** wybrać numer rolety i zatwierdzić joystickiem **⬇** lub przyciskiem **•**.



Wybrać przyciskami **◀** lub **▶** znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na rysunku obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem **⬇** lub przyciskiem **•**.



Wybrać przyciskami **◀** lub **▶** znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie rolety i zatwierdzić joystickiem **⬇** lub przyciskiem **•**.

Zatwierdzenie pierwszego znaku **⌫** kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.



Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie rolety i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu **↩** (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka **⬇** lub przycisku **•** powoduje przejście do okna **MENU**.

GRUPY OBIEKTU



W MENU>GRUPY OBIEKTU rolety obiektu można połączyć w grupy i grupami w oknie **GRUPY**, sterować jak pojedynczą roletą. Można utworzyć 99 grup rolet. Każda grupa może zawierać dowolne rolety zadeklarowane w **ROLETY OBIEKTU**. Każda **GRUPA** podobnie jak **ROLETA** może posiadać własną dwuliniową nazwę.



W oknie pierwszym **◀** lub **▶** wybieramy numer grupy, tutaj grupę nr 1. Szary numer grupy oznacza, że grupa nie istnieje, ponieważ nie zawiera żadnej rolety obiektu.

Nawigując po 4 ekranach joystickiem **⬇** lub przyciskami **◀**, zaznaczymy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka **⬇** lub przyciskiem **•**.



Zaznaczenie białego kwadratu na pierwszym ekranie, wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu.

Po zaznaczeniu **↩**, prostopadłe naciśnięcie joysticka **⬇** lub przycisku **•** powoduje przejście do okna **MENU**.



2. MENU cd.

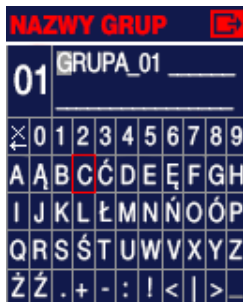
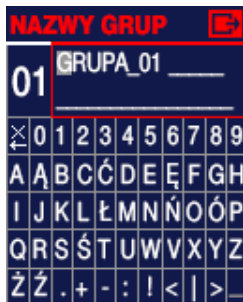
NAZWY GRUP



W MENU>NAZWY GRUP użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej grupie rolet obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **GRUPA**.

Najpierw należy przyciskami **♦♦** lub **↔** wybrać numer grupy i zatwierdzić joystickiem **♦** lub przyciskiem **•**. Wybrać przyciskami **♦** lub joystickiem **♦** znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na ekranie obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem **♦** lub przyciskiem **•**.

Wybrać przyciskami **♦** lub joystickiem **♦** znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie grupy i zatwierdzić joystickiem **♦** lub przyciskiem **•**. Zatwierdzenie znaku **X** (przed zerem) kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.



Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie grupy i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

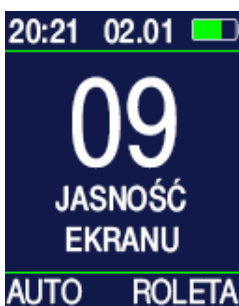
Po zaznaczeniu **↔** (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka **♦** lub przycisku **•** powoduje przejście do okna **MENU**.

MÓJ PILOT



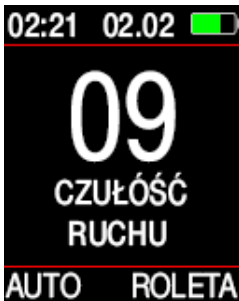
W MENU>MÓJ PILOT użytkownik może zmieniać niektóre własności pilota zgodnie ze swoimi upodobaniami oraz wprowadzić współrzędne geograficzne (format DMS) obiektu na terenie POLSKI, na podstawie których pilot określa wschód i zachód słońca.

JASNOŚĆ EKRANU: 10



W MENU>MÓJ PILOT>JASNOŚĆ EKRANU przyciskami **♦♦** lub **↔** można ustawić jasność ekranu w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka **♦** lub przycisku **•** pojawia się ekran podobny do okna **ROLETA**, na którym przyciskami **♦** lub joystickiem **♦** również można ustawić jasność w skali 1-10. Zatwierdzenie jasności następuje po naciśnięciu joysticka **♦** lub przycisku **•**.

CZUŁOŚĆ RUCHU: 10



W MENU>MÓJ PILOT>CZUŁOŚĆ RUCHU przyciskami **♦♦** lub **↔** można ustawić czułość sensora ruchu wykrywającego wzięcie pilota do ręki, w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka **♦** lub przycisku **•** pojawia się ekran podobny do okna **GRUPA**, który po chwili gaśnie. Ruch pilotem załącza ekran. Przyciskami **♦** lub joystickiem **♦** można zmienić czułość sensora ruchu w skali 1-10 i sprawdzić intensywność ruchu budzącego pilota. Zatwierdzenie czułości następuje po naciśnięciu joysticka **♦** lub przycisku **•**.

2. MENU cd.

DŹWIĘK: ON

W **MENU>MÓJ PILOT > DŹWIĘK** przyciskami   lub  można włączyć ON lub wyłączyć OFF sygnały buzera towarzyszące naciskaniu przycisków i joysticka.

**WSPÓŁRZĘDNE
GEOGRAFICZNE**

WSPÓŁRZĘDNE 

SZEROKOŚĆ: N

STOPNIE: 53

MINUTY: 0

DŁUGOŚĆ: E

STOPNIE: 18

MINUTY: 35

W **MENU>MÓJ PILOT> WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE** należy ustawić stopnie i minuty pozycji obiektu. Informacje o współrzędnych obiektu można uzyskać z mapy, Internetu, GPSu. Można wprowadzić tylko współrzędne obszaru nieco przekraczające obszar POLSKI. Współrzędne służą do wyznaczania wschodów i zachodów słońca

**USTAWIENIA
FABRYCZNE**

USTAW. FABR. 

CZY CHCESZ USUNĄĆ:

NAZWY ROLET I GRUP

ROLETY I GRUPY OBIEKTU

HARMONOGRAM AUTO

WSPÓŁRZĘDNE

TAK

NIE

W **MENU>MÓJ PILOT> USTAWIENIA FABRYCZNE** Procedura jest nieodwracalna. Usunięte zostają wszystkie wprowadzone przez użytkownika dane i ustawienia.

DATA I CZAS

DATA I CZAS 

ROK: 2016

MIESIĄC: 11

DZIEŃ: 11

CZAS: 22:00

WSCHÓD 6:33

ZACHÓD 20:11

W **MENU>DATA I CZAS** należy ustawić ROK, MIESIĄC, DZIEŃ i w dwóch etapach CZAS - najpierw godziny, potem minuty.

Data i czas służą do obliczania wschodów i zachodów słońca oraz do pracy pilota w trybie **AUTO**.

AUTO





AUTO 

ZDARZENIE NR: 01

AKCJA: BRAK

P W S C P T S N

W **MENU>AUTO** użytkownik może zdefiniować 28 automatycznych zdarzeń.

Pojedynczym zdarzeniem jest **AKCJA** - podniesienie , podniesienie częściowe , opuszczenie , lub opuszczenie częściowe .

AKCJA może być powtarzana w jeden, kilka lub we wszystkie dni tygodnia.

Każdego, wybranego wyżej dnia tygodnia, **AKCJA** będzie wykonywana o jednej, takiej samej, wybranej poniżej porze:

 **O GODZINIE** 8:28

np: o godzinie 8.23,

01:21 GODZ. PRZED 

np: jedną godzinę i 21 minut przed wschodem słońca,

1:18 GODZ. PO 

np: jedną godzinę i 18 minut po wschodzie słońca,

 **ALE NIE PRZED** 6:18

o wschodzie słońca ale nie wcześniej niż np: 6.18,

01:21 GODZ. PRZED 

np: jedną godzinę i 21 minut przed zachodem słońca,

2:13 GODZ. PO 

np: dwie godziny i 13 minut po zachodzie słońca,


 **ALE NIE PO** 19:23

o zachodzie słońca, ale nie później niż o 19.23.

AKCJA może dotyczyć dowolnej grupy rolet, dowolnego zestawu grup rolet lub wszystkich rolet.

AUTO 

ZDARZENIE NR: 03

AKCJA: 


P W S C P T S N




1:00 GODZ. PO 

**SCIANA
WSCHODNIA**



 **01 02 92 93 99**

W zdarzeniu nr 03 rolety, które zawierają grupy rolet nr 1 i nr 2, będą całkowicie otwierane w każdy wtorek i środę, godzinę po wschodzie słońca.

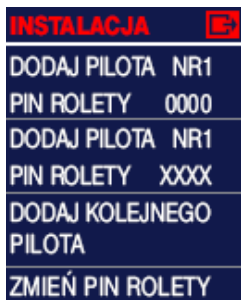
Długie naciśnięcie przycisku  z na ekranie **ROLETA** lub **GRUPA** włącza lub wyłącza tryb **AUTO**.

UWAGA: Jeżeli użytkownik zdefiniował więcej niż 5 grup rolet i nie są one widoczne w najniższej linii ekranu, można nimi zarządzać przesuwając czerwoną ramkę przyciskami   lub joystickiem .

3. INSTALACJA


Równoczesne naciśnięcie przycisków  i  przez 3s wywołuje ekran konfiguracyjny **MENU**, a potem ekran **INSTALACJA**.

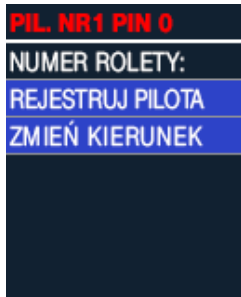
Będąc na ekranie **INSTALACJA** użytkownik może dodać pierwszego pilota do rolety, która posiada PIN 0000, może dodać pierwszego pilota do rolety, która posiada PIN inny niż 0000, może dodać kolejnego pilota roletowego i bramowego oraz może zmienić PIN rolety.




Rejestracja pierwszego pilota roletowego kasuje wszystkie piloty i resetuje odbiornik. PIN odbiornika nie zostaje zmieniony, chyba że rejestracja odbywa się z użyciem NORa i PINu awaryjnego - wówczas PIN też jest ustawiany na 0000.



Dodanie pierwszego pilota do rolety z PIN 0000 polega na odłączeniu i dotądzeniu zasilania do odbiornika tej rolety. W polu **NUMER ROLETY** należy ustawić numer kanału, który ma sterować roletą i na polu **REJESTRUJ PILOTA** prostopadłe nacisnąć joystick . Roleta wykona krótki ruch w obu kierunkach. Przyciskami  sprawdź, czy kierunki ruchu rolety są zgodne z przyciskami na pilocie. Jeżeli kierunki







są niezgodne, należy na polu **ZMIĘŃ KIERUNEK** prostopadłe nacisnąć joystick .




Rejestracja pierwszego pilota w odbiorniku rolety z wykorzystaniem indywidualnego losowego Numeru Odbiornika Rolety **NOR**. Nie jest potrzebny dostęp do odbiornika rolety ani do jego zasilania. Rejestrację przeprowadza się w pobliżu rolety. Numer NOR jest czterocyfrowy. Każda cyfra NOR może przyjmować wartości 0-9ABCD.I





Należy wybrać kanał w pilocie - **NUMER ROLETY**, który ma zostać zarejestrowany w odbiorniku rolety jako pierwszy.


Skanowanie numeru NOR polega na wysłaniu przyciskiem pilota  lub joysticka  kolejnych cyfr NORa, najpierw cyfry pierwszej, a gdy roleta drgnięciem potwierdzi pierwszą cyfrę NORa zatwierdzamy ją joystickiem  lub przyciskiem  i podobnie skanujemy drugą, trzecią i czwartą cyfrę NORa.



Można też wygodnie trzymać naciśnięty przycisk  lub joystick  i zwolnić przycisk, gdy zauważymy drgnięcie rolety.

Gdy ostatnia cyfra NORa zostanie znaleziona, to nasza roleta została zidentyfikowana. Skanowanie jednej rolety zajmuje średnio minutę. Teraz należy wprowadzić PIN wyszukanego odbiornika i na polu **REJESTRUJ PILOTA** prostopadłe nacisnąć joystick .

Następnie przyciskami  sprawdzić, czy kierunki ruchu rolety są zgodne z przyciskami na pilocie. Jeżeli kierunki są niezgodne, należy na polu **ZMIĘŃ KIERUNEK** prostopadłe nacisnąć joystick .

Kanał pilota zostaje zarejestrowany jako pierwszy (nowy) i usunięte zostają wcześniej zarejestrowane piloty, **PIN odbiornika pozostaje niezmieniony**.

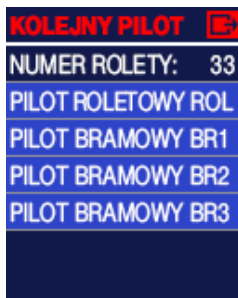
Jeżeli Instalator napotka odbiornik ATELOR z nieznanym mu PINem i do tego różnym od 0000 (nie można przeprowadzić rejestracji pierwszego pilota po dotądzeniu zasilania) skanowaniem ustala numer odbiornika NOR rolety, dzwoni do producenta, i uzyskuje jednorazowy PIN awaryjny, wprowadza go na polu **WPISZ PIN ROLETY** i na polu **REJESTRUJ PILOTA** prostopadłe naciska joystick .

Następnie przyciskami  sprawdza, czy kierunki ruchu rolety są zgodne z przyciskami na pilocie. Jeżeli kierunki są niezgodne, to na polu **ZMIĘŃ KIERUNEK** prostopadłe naciska joystick .

Pilot ATELOR_LCD zostaje zarejestrowany jako nowy, usunięte zostają ewentualnie wcześniej zarejestrowane piloty i **ustawiony zostaje PIN odbiornika na 0000**.



Kolejne piloty usuwa/rejestruje się w odbiorniku rolety korzystając z już zarejestrowanego pilota roletowego. **Tylko pilot roletowy może rejestrować kolejne piloty.**



Jeżeli roleta posiada PIN 0000, to w pilocie TFT może być ustawiony dowolny PIN. Jeżeli roleta posiada PIN inny niż 0000, to w pilocie TFT w zakładce **INSTALACJA>ZMIĘŃ PIN ROLETY** należy wprowadzić w górnej linii PIN taki sam, jak roletcie. Tylko pilot TFT i pilot LCD

może klonować piloty w roletach z PINem innym niż 0000 Odbiorniki ATELOR rejestrują piloty roletowe i bramowe.

3. INSTALACJA cd.

Pilot Roletowy to pilot posiadający przyciski GÓRA - STOP - DÓŁ i ukryty przycisk lub jest to pilot TFT.

Pilot Bramowy to pilot, który posiada 1, 2, 3 lub 4 przyciski i nie posiada z tyłu ukrytego przycisku.

Piloty Bramowe mogą być zarejestrowane:

- **jednoprzyciskowo** - krok po kroku, GÓRA - STOP - DÓŁ - rejestrujemy jeden przycisk,
- **dwuprzyciskowo** - naciśnięcie przycisku GÓRA, gdy roleta porusza się do góry, zatrzymuje roletę, a gdy roleta porusza się do dół, to po zatrzymaniu podnosi roletę,
- naciśnięcie przycisku DÓŁ działa analogicznie,
- rejestrujemy dwa przyciski, najpierw przycisk, który ma podnosić roletę, a potem mający ją opuszczać.
- **trzyprzyciskowo** - klasycznie GÓRA - STOP - DÓŁ,
- rejestrujemy trzy przyciski: najpierw przycisk GÓRA, STOP i jako ostatni DÓŁ.

UWAGA: Jeżeli odbiornik rolety posiada PIN inny niż 0000, to w zakładce **INSTALACJA>ZMIEN PIN ROLETY** należy wprowadzić w górnej linii PIN taki sam jak rolety.

PILOT ROLETOWY ROL

Dodanie / usuwanie kolejnego pilota roletowego:

- w zarejestrowanym pilocie TFT na ekranie **ROLETA** ustawić kanał sterujący roletę, do której chcemy dodać / usunąć pilota roletowego i równocześnie nacisnąć przyciski **◆◆**, roleta drgnie raz,
- nacisnąć ukryty przycisk nowego pilota roletowego z wybranym kanału rolety lub w nowym pilocie TFT nacisnąć przyciski **◆◆**, roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację / usunięcie kolejnego pilota.

PILOT BRAMOWY BR1

Dodanie / pilota bramowego - praca jednoprzyciskowa:

- w zarejestrowanym pilocie TFT wybrać **INSTALACJA>KOLEJNY PILOT** i w polu NUMER ROLETY wpisać kanał sterujący roletą, do której chcemy dodać pilota, potem na polu PILOT BR1 prostopadłe nacisnąć joystick **◆** lub przycisk **●**, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego, roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację pilota.

PILOT BRAMOWY BR2

Dodanie pilota bramowego - praca dwuprzyciskowa:

- w zarejestrowanym pilocie TFT wybrać **INSTALACJA>KOLEJNY PILOT** i w polu NUMER ROLETY wpisać kanał sterujący roletą do której chcemy dodać pilota, potem na polu PILOT BR2 prostopadłe nacisnąć joystick **◆** lub przycisk **●**, roleta drgnie raz, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego GÓRA, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego DÓŁ, roleta drgnie raz potwierdzając rejestrację,

PILOT BRAMOWY BR3

Dodanie pilota bramowego - praca trzyprzyciskowa:

- w zarejestrowanym pilocie TFT wybrać **INSTALACJA>KOLEJNY PILOT** i w polu NUMER ROLETY wpisać kanał sterujący roletą, do której chcemy dodać pilota, potem na polu PILOT BR3 prostopadłe nacisnąć joystick **◆** lub przycisk **●**, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego GÓRA, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego STOP, roleta drgnie raz,
- nacisnąć przycisk pilota bramowego DÓŁ roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację pilota.

USUWANIE PILOTA BRAMOWEGO

W zarejestrowanym pilocie TFT na ekranie **ROLETA** ustawić kanał sterujący roletę, z której chcemy usunąć pilota roletowego i równocześnie nacisnąć przyciski **◆◆**, roleta drgnie raz.

Niezwłocznie nacisnąć dowolny przycisk zarejestrowanego pilota bramowego, roleta drgnie raz potwierdzając usunięcie pilota bramowego.

4. TEST PINu odbiornika

Gdy roleta wykona dwa przeciwstawne krótkie ruchy sygnalizacyjne, to mówimy, że roleta drgnęła raz.

Jeżeli roleta posiada PIN inny niż 0000 - to nie można zarejestrować pierwszego pilota roletowego w odbiorniku po włączeniu zasilania (bardzo bezpieczna możliwość) i tylko zarejestrowanym pilotem TFT lub LCD z poprawnie wprowadzonym PINem można dodawać usuwać kolejne piloty.

Sprawdzenie, czy roleta ma PIN zerowy czy nie, polega na równoczesnym naciśnięciu przycisków **◆◆** zarejestrowanego pilota. Jeżeli roleta drgnie raz, to posiada PIN 0000, jeżeli drgnie dwa razy, to roleta posiada PIN inny niż 0000. Sprawdzanie zalecamy przeprowadzić przy częściowym otwarciu rolety.

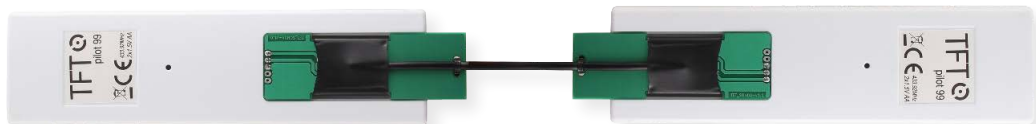
5. Kopiowanie ustawień





Można kopiować ustawienia pilota TFT pomiędzy pilotami TFT. Kopiowaniu podlegają wszystkie ustawienia użytkownika, takie jak rolety i grupy obiektu, nazwy rolet i grup, harmonogram AUTO, pozycja geograficzna, jasność ekranu, czułość na ruch, PIN. Piloty należy połączyć specjalnym kablem i na pilocie, który ma przekazać ustawienia równocześnie nacisnąć przyciski **◆** i **●**. Po 3s naciśnięcia pokazuje się ekran konfiguracyjny **MENU**, potem ekran **INSTALACJA**, a potem **INICJOWANIE POŁĄCZENIA**. Jeżeli pilot przekazujący wykrył pilota odbierającego, to na pilocie przekazującym wyświetla napis **WYSYŁANIE** z paskiem postępu, a na pilocie odbierający napis **ODBIERANIE**.

Po zakończonym kopiowaniu ustawień pojawiają się odpowiednio napisy **WYSYŁANO** i **ODBIERANO** i po chwili oba piloty przechodzą do ekranów **ROLETA** lub **GRUPA**.

Pilota ze skopiowanymi ustawieniami należy jeszcze zarejestrować w każdej roletce obiektu.

INICJOWANIE
POŁĄCZENIA



Na zarejestrowanym i nowym pilocie na ekranach **ROLETA** należy ustawić np. roletę nr 1. W pobliżu rolety nr 1 na pilocie zarejestrowanym nacisnąć równocześnie przyciski  , roleta drgnie raz, niezwłocznie na nowym pilocie nacisnąć równocześnie przyciski  , roleta drgnie raz potwierdzając rejestrację nowego pilota.

Podobnie należy zarejestrować nowego pilota w pozostałych roletach obiektu.

6. Ekran powitalny



Po włożeniu baterii do pilota (brak zasilania dłuższy niż 5s) na 8s pojawia się ekran powitalny pilota, wraz z wersją oprogramowania.

7. Dane Techniczne

Lp	Nazwa	Wartość	Uwagi
1	Zasilanie	2x1,5V	Bateria AAA
2	Kodowanie	kod zmienny	System ATELOR
3	Częstotliwość	433.92MHz	Modulacja ASK

8. Gwarancja

Szczegóły dotyczące gwarancji znajdują się na karcie gwarancyjnej oraz na stronie www.proxima.pl w zakładce - do pobrania.



Wejdź na YouTube i wpisz:
Proxima Atelor TFT

